

2. 学部授業科目

授業科目名	デザイン情報学入門 ―人間とコンピュータを考える―		
単位数	2 (学部生のみ)	授業形態	講義
担当教員	吉野 孝、松延 拓生、曾我 真人		
開講	岸和田サテライト	区分	学部開放科目
実施日・時間	4月13日(土) 13:00~17:00 担当教員: 吉野 孝		
	4月27日(土) 13:00~17:00 担当教員: 吉野 孝		
	5月18日(土) 13:00~17:00 担当教員: 松延 拓生 ※		
	6月 8日(土) 13:00~17:00 担当教員: 松延 拓生 ※		
	6月22日(土) 13:00~17:00 担当教員: 曾我 真人		
	7月 6日(土) 13:00~17:00 担当教員: 曾我 真人		

【講義内容】

デザイン情報学とは、情報を提示する方法論を探求するデザイン学と、情報を処理する方法論を探求する情報学とを合わせた学際的な学問分野です。本講義では、デザイン情報学の中からいくつかのテーマを6回の講義に分けて概説します。

- 第1回 インターネットの仕組みとそのセキュリティ
- 第2回 インターネットアプリケーション (Twitter, Facebook, モバゲー, Skype など)
- 第3回 人にやさしいデザイン (人間工学概論、ウェブの仕組み)
- 第4回 ウェブデザインにおける人間工学的配慮
- 第5回 ヒューマンコンピュータインタラクション (モーショキャプチャ, ヒューマンインタフェース)
- 第6回 学習支援システム (スキルの学習支援, 形式知の学習支援)

※なお、第3回と第4回については、パソコンを使用するため、栄谷キャンパスで実施します。

【テキスト・教材】

授業中に、適宜紹介します。

【事前学習】

受講生の人数によっては、パソコンを使用して簡単なウェブ制作を行うことがあります。ある程度、パソコンの使い方を理解していることが望ましい。

空白